



## Wat komt er uit de zak van Sinterklaas?

Spelletjes zijn hot! Niet alleen digitale games, maar ook ouderwetse gezelschapsspelletjes vliegen in de aanloop naar de feestdagen weer over de toonbank. Een beetje heimwee naar 'de goede oude tijd' heeft daar zeker mee te maken, in deze tijden van crisis.

Tekst: Onno Lakeman

# Lang leve de gezelschapsspelletjes!

In het kielzog van digitale games op de computer, PlayStation of Wii, zijn ook ouderwetse gezelschapsspelletjes op weg naar de feestdagen bezig aan een indrukwekkende opmars. Met Sint (en straks ook Kerst) voor de deur gaan de klassieke dozen Rummikup, Scrabble, Monopoly, Mens erger je niet, kwartetten en tal van andere gezelschapsspelletjes om samen aan tafel te kunnen spelen als zoete broodjes over de toonbank. Maar liefst 16 procent van de Sintcadeautjes bestaat uit (gezelschaps)spellen. "Vooral moeders halen gezelschapsspellen in huis," zegt pedagoog Martin Valenkamp, over de huidige tendens. "Met alle aandacht die kinderen hebben voor de meer solistische digitale games willen de mama's dat hun kinderen ook ouderwets met elkaar spelen en praten. Daar zijn gezelschapsspellen uitstekend geschikt voor." Valenkamp doet onder meer onderzoek naar de

relatie tussen spelletjes die kinderen graag spelen en de latere beroepskeuze.

### Oude waarden

Gezelschapsspelletjes in huis doen het gewoontegedroef door de donkere dagen en de feestdagen in december goed, maar er zijn meer oorzaken aan te wijzen voor de huidige populariteit. Door de tijdelijke economische dip blijken mensen terug te vallen op oude waarden van vroeger, toen naar hun idee 'alles nog goed was.' Dat wordt bevestigd door trendwatchers als Adjiedje Bakas. "De mens heeft in deze tijd eerder behoefte aan een gevoel van geborgenheid en veiligheid," aldus Bakas. "We gaan op zoek naar warmte, intimiteit en liefde. Ook vriendschappen waarde-

ren we opnieuw. De hang naar een gevoel van veiligheid en geborgenheid uit zich zelfs in het eten van traditionele Hollandse maaltijden. We geven elkaar ook eerder traditionele cadeautjes zoals gezelschapsspelletjes." Zijn collega trendwatcher Lieke Lamb vult aan: "Mensen willen weer met z'n allen in een leuk gezelschap een spelletje spelen. Met elkaar praten, socializen. Een spel is eigenlijk een excuus om sociaal bezig te kunnen zijn. Daar hebben we nu meer dan ooit behoefte aan. Dat komt door de economische situatie die onveilig aanvoelt, maar ook doordat we de afgelopen jaren steeds meer op onszelf gericht waren.

Maar uiteindelijk willen we weer contact met elkaar. Zoals via een gezelschapsspel."

### Familiefeest nummer 1

Het verlangen naar ouderwetse gezelligheid uit zich overigens ook weer in het Sinterklaasfeest, want dat is en blijft volgens de polls nog steeds familiefeest nummer 1. Recent onderzoek van DVJ Insights in opdracht van RTL Nieuws laat zien dat bijna 70 procent van de Nederlanders dit jaar Sinterklaas gaat vieren. En vrijwel iedereen doet dat op de ouderwetse gezellige manier. Dus met cadeautjes (bijna 95 procent) en met het gezin (81 procent). Voor 87 procent draait het Sinterklaasgebeuren vooral om gezelligheid en het samen-zijn. Van de Sintvierders laat 42

procent het bij cadeautjes, maar 32 procent maakt er ook een toepasselijk gedicht bij. En daarnaast maakt 22 procent naast het gedicht ook nog eens een surprise. Het populairste Sintcadeau is een boek, gevolgd door cd of dvd op de tweede plaats en verder in volgorde van populariteit: parfum, (bord)spelletje, kleding, elektronica, speelgoed, games en knuffel/pop.

### Hip en hot

Met het percentage van 16 procent doen spelletjes en vooral relatief goedkope gezelschapsspelletjes het gezien de huidige trends erg goed in de feestmaand. "Met z'n allen rond de tafel om een spelletje te spelen is weer hip en hot," zegt Kiki Wegener van de Stichting Speel Goed Nederland. "We kunnen zelfs spreken van een heuse revival wat betreft gezelschapsspellen." Pedagoog Martin Valenkamp constateert een toename in het aantal spellenclubs

Trendwatcher Lieke Lamb  
'Een gezelschapsspel is eigenlijk een excuus om sociaal bezig te kunnen zijn'



## Weetjes

Uit opgravingen en via Indiase gedichten is gebleken dat 5500 jaar geleden mensen in Griekenland en Egypte al met dobbelstenen spelletjes deden.

De oudste backgammon spellen zijn teruggevonden in Egyptische graven van 2450 jaar voor het begin van de jaartelling.

Het kaartspel zoals we het kennen is in de 12e eeuw in China ontstaan.

Het gemiddelde totaalbedrag wat we dit jaar per persoon aan Sintcadeautjes uitgeven is circa € 60,- (tegen vorig jaar € 65,-), met Kerst is dat bedrag hoger, namelijk gemiddeld € 106,- (tegen vorig jaar € 114,-). Door de economische dip geven we zo'n 8 procent minder uit aan cadeautjes dan vorig jaar.

Weekend Miljonairs van Jumbo is tot dusverre het meest succesvolle spel uit de Nederlandse historie. Met als piekjaar 2001 toen er in één jaar ruim een miljoen stuks van werden verkocht.

Het Nederlandse Stratego Team, bestaande uit Tim Slagboom, George Franka, Pim Niemeijer en Anjo Travaille, pakte in 2011 de wereldtitel door Duitsland in de finale te verslaan.

Wordfeud is de digitale versie van Scrabble en een absolute hit onder liefhebbers van taalspelletjes. De app kan zowel op de smartphone of tablet worden gespeeld. Je kunt het spel zelfs zo instellen dat je een pushberichtje ontvangt zodra je tegenstander een woord heeft gelegd. Zonder tegenstander zit je

nooit, want Wordfeud kan ook een tegenstrever voor je opsnorren!

Digitale versies van gezelschapsspelletjes (zoals Risk) zijn lang niet zo succesvol als de originele analoge versies, omdat naar verluidt de warmte en gezelligheid ontbreekt.

In arme landen speelt men bordspellen door met een stok het bord in het zand te tekenen en kiezelstenen als pionnen te gebruiken. Naar alle waarschijnlijkheid deed men dit in de prehistorie ook al zo.

Het oudste gevonden bordspel dateert van 7000 jaar geleden en is gevonden in Ur, Iran.

De oude Egyptenaren schaakten in 3300 v. Chr. al. Al heeft het spel sindsdien wel een aantal veranderingen ondergaan.

Go werd 4000 jaar geleden in China ontwikkeld en is sindsdien vrijwel niet meer aangepast. Het spel strijdt met Backgammon om de titel 'Oudste en nog steeds originele bordspel.'

De Griek Palamedes was rond 1400 v. Chr. de uitvinder van de dobbelsteen. Er zijn tal van kubische stenen en dobbelstenen van klei gevonden die ingelegde of ingekerfde nummers op hun kanten hadden.

Bij de komst van de tv, computer en later de gameconsole werd steeds gevreesd voor het einde van de aloude gezelschapsspelletjes, maar die vrees is steeds onterecht gebleken.

## Q & A! chat game winnen?!

Q & A! chat game is een nieuw communicatiespel met driehoekige kaartjes dat gespeeld kan worden met zowel familie en vrienden als met mensen die je net hebt ontmoet. Geef antwoord op vragen als: 'Wat herinner je je van jouw eerste liefde?' En: 'Noem een bewonderenswaardige eigenschap van degene die links van je zit.' Het spel heeft 175 kaarten met verrassende vragen die op jacht naar de regenboog heel leuke gesprekken kunnen losmaken. De vragen zijn verdeeld over zeven categorieën zoals Werk/carrière, Fysiek/outerlijk, Mentaal/innerlijk en Relaties. Via kleurcombinaties op de beide dobbelstenen wordt duidelijk welke kaart je moet trekken. Wie het eerst alle kaartkleuren van de regenboog heeft weten te verzamelen, wint. Q & A! chat game is geschikt voor iedereen van 10 tot 100+ jaar en kost € 9,95.

PRIMERO mag vier van deze leuke communicatiespelletjes weggeven aan de snelste mailers onder de lezers. Mail je gegevens naar [actie@primero.audax.nl](mailto:actie@primero.audax.nl). Meer info en verkoopadressen op [www.QandAchatgame.com](http://www.QandAchatgame.com).

