

# Q&A! chat game spelregels



## Spelregels

Leg de driehoekige kaarten in 7 stapels kleur bij kleur in het midden van de tafel.

Schudt de kaarten per categorie en leg ze met de naam van de categorie naar boven.  
De 7 categorieën zijn: Werk/carrière (rood), Bezigheden (oranje), Fysiek/uiterlijk (geel), Relaties (groen), Algemeen (lichtblauw), Opinie (donkerblauw) en Mentaal/innerlijk (violet).

Gooi om de beurt met de dobbelstenen.

De kleurcombinatie die je gooit, bepaalt welke kaartkleur je moet trekken of wanneer je een beurt moet overslaan (zie ook: Uitleg dobbelstenen).

Pak van het stapeltje de bovenste kaart en beantwoord de vraag. De kaarten die je hebt getrokken,

leg je voor je neer. Wie het eerst alle 7 kaartkleuren (alle kleuren van de regenboog) heeft verzameld, wint!

## Uitleg dobbelstenen

Gooi je 2 kleuren: kies 1 van de 2 categorieën die bij deze kleur hoort. Natuurlijk kies je de kleur die je nog niet hebt, om zo het snelst je regenboog vol te maken. Gooi je twee kleuren die je al hebt,

dan moet je toch één van de kaarten kiezen en die vraag beantwoorden.

Gooi je één kleur en wit: pak de bovenste kaart van de categorie die hoort bij de kleur en geef antwoord op de vraag.

Gooi je twee keer wit: sla een beurt over.

Gooi je een kleur en Q&A (joker): pak de bovenste kaart van deze kleur/categorie.

Nadat jij de vraag hebt beantwoordt, moet ook de rest van het gezelschap deze vraag beantwoorden (het kaartje houd je zelf).

Gooi je wit en Q&A (joker): kies een kleur/categorie (natuurlijk neem je een categorie die je nog niet hebt!). Na jou moet de rest van het gezelschap deze vraag ook beantwoorden (het kaartje houd je zelf).



### **Uitleg Q&A kaart (joker)**

Elke kleur/categorie heeft 1 Q&A jokerkaart. Trek je die, dan pak je meteen de volgende kaart uit dezelfde categorie en geef je deze vraag door aan iemand uit het gezelschap, van wie je dit graag zou willen weten. (Je geeft alleen de vraag door, de kaartjes houd je zelf).

### **Toelichting**

Vragen mogen kort of lang beantwoord worden. De ene keer volstaat een kort antwoord, de andere keer licht iemand zijn/haar antwoord uitgebreider toe en/of reageren andere spelers daar spontaan op. Het verloop van Q&A chat game is daardoor totaal onvoorspelbaar. Ook de antwoorden die iemand geeft, veranderen iedere keer naar aanleiding van het gevoel van het moment, het gezelschap of nieuwe ervaringen. Ook is het onvoorspelbaar wie uiteindelijk het spel zal winnen, want degene die met 5 of 6 kleuren aan kop gaat, zou op het laatst toch kunnen verliezen omdat hij/zij steeds kaartkleuren moet trekken die hij/zij al heeft of een paar beurten moet overslaan. Zo blijft Q&A chat game van de eerste tot de laatste minuut spannend en vol verrassingen.

Aantal spelers: 2 - 10

Leeftijd: 10 - 100+



### Specificaties Q&A! chat game

type	communicatiespel/gezelschapsspel
afmetingen	11,5h x 10br x 6d cm
speldoosje:	10-100+ jr., de vragen zijn samengesteld met respect naar de spelers
leeftijd:	02-10
aantal spelers:	los toegevoegd aan speldoosje
spelregels:	stevig papier met coating
materiaal kaartjes:	eco vriendelijk
opdruk:	resin (hars)
dobbelstenen:	stevig karton met coating
doos:	stevige schuifconstructie van bovenaf
sluiting doos:	kwaliteit, krachtig, fris, vrolijk
uitstraling:	ja, de kans dat de speler een volgende keer eenzelfde vraag krijgt is door het aantal vragen en de diverse dobbelsteen combinaties klein, bovendien blijkt in de praktijk dat een speler een aantal weken later vaak weer nieuwe ervaringen heeft opgedaan en daar vanuit antwoord geeft
herspeelbaarheid:	ja (winnen van de regenboog)
wedstrijdelement:	ja, door de combinatie van de verschillende kleurvlakken van de beide dobbelstenen
verrassingselement:	die bepalen welke kaart er getrokken dient te worden, de joker in de kaarten (1 per categorie), de joker op $\hat{A}$ $\hat{A}$ een van de vlakken van de dobbelsteen, de antwoorden van de andere spelers op een vraag, de gesprekken die vragen en antwoorden losmaken
sfeer:	vrolijk, gezellig, ontspannend, maar ook ontwapenend, ontroerend en soms met diepgang
spelduur:	van 60 min (2-3 pers) tot 90 min (4-6 pers) en 120 min (7-10 pers)
doelgroep:	gezin, familie, vrienden/vriendinnen, collega's, burens, teamgenoten, klasgenoten
doelgroep/opleiding:	(bovenbouw), studiegenoten, mede-cursisten, singles, reizigers...
spelniveau	middelbaar/hoger opgeleid, al zullen lager opleiden het ook gezellig vinden om te spelen, omdat het spel leuke gesprekken op gang brengt (zie ook spelniveau) de vragen van het spel bieden de spelers de ruimte om zelf invulling te geven aan de diepgang van het antwoord